

# UCUENCA

DIRECCIÓN DE INNOVACIÓN  
EDUCATIVA

2023

# iDEATHON 20 EduPensadores 23

Bases del Desafío

V.03.09.2023



# IDEATHON 20 EduPensadores 23

El **Ideathon EduPensadores 2023** es una iniciativa desarrollada por la Dirección de Innovación Educativa de la Universidad de Cuenca con el objetivo de fomentar la creatividad y la colaboración para proponer soluciones innovadoras y situadas en el contexto educativo ecuatoriano. En esta ocasión, nos enfocaremos en la **conceptualización** y el **diseño** de un laboratorio de innovación educativa para la comunidad educativa y estudiantes de la UCuenca, donde se puedan desarrollar proyectos que transformen la manera de producir, difundir e innovar conocimientos y saberes.

El Laboratorio de Innovación Educativa representa una iniciativa pionera en nuestra universidad para fomentar la **creatividad**, la **colaboración** y la **experimentación** en el ámbito educativo. Este espacio se concibe como un ambiente multidisciplinario donde docentes y estudiantes pueden co-crear y diseñar soluciones innovadoras para los retos educativos actuales. Creemos firmemente que el intercambio de saberes, conocimientos y la colaboración son fundamentales para impulsar el progreso en cualquier área, y la educación no es la excepción.

# Objetivos

## Objetivo general

Involucrar a docentes y estudiantes de la Universidad de Cuenca en la generación de propuestas innovadoras y concretas para el diseño y operación efectiva del **Laboratorio de Innovación Educativa**.

## Objetivos específicos

- Fomentar la colaboración interdisciplinaria entre docentes y estudiantes para impulsar la co-creación de proyectos educativos innovadores.
- Invitar a docentes y estudiantes de la Universidad de Cuenca a participar activamente en la conceptualización y diseño del Laboratorio de Innovación Educativa.
- Identificar los desafíos específicos que enfrenta nuestra institución en el ámbito de la innovación e inclusión educativa y proponer soluciones innovadoras para abordarlos.
- Estimular la creatividad y el pensamiento disruptivo entre los participantes para idear enfoques novedosos y efectivos para establecer un espacio donde se fomente la colaboración, la experimentación y el desarrollo de nuevas prácticas educativas.



# El Reto propuesto

El **ideathon EduPensadores 2023** desafía a los participantes a abordar cuatro componentes esenciales para la creación exitosa del Laboratorio de Innovación Educativa en la Universidad de Cuenca. Buscamos propuestas innovadoras que definan la distribución espacial del laboratorio, propongan un modelo de administración sostenible y sustentable, establezcan una metodología colaborativa para la generación de productos didácticos entre docentes y estudiantes, y presenten de manera efectiva estas ideas en una **exposición presencial de 3 a 5 minutos**.

Además, como un enfoque adicional, invitamos a los participantes a explorar cómo la innovación educativa puede contribuir a la construcción de la **igualdad de género** y la **inclusión**, eliminando la brecha de género y abrazando las diferencias para crear un entorno educativo más equitativo, democrático y justo para todos.

## Bases del Concurso

### 1. Los participantes

#### **Equipo de trabajo = Docentes + estudiantes**

Podrán participar en el **ideathon EduPensadores 2023** los equipos de trabajo conformados por docentes y estudiantes de la Universidad de Cuenca, considerando que:

- Los estudiantes deberán estar matriculados en el **semestre actual** (*septiembre 2023 - febrero 2024*).
- Los estudiantes participantes deberán estar **cursando el quinto ciclo o posterior** en sus programas académicos.
- Los equipos estarán integrados por **dos docentes** y entre **tres y cinco estudiantes**.
- Los equipos deberán ser **multidisciplinarios**.
- Los participantes **no** podrán ser **miembros de más de un equipo** dentro de este evento.

## 2. La inscripción

La inscripción en el **Ideathon EduPensadores 2023** se realizará exclusivamente a través de la página web <http://laclo2023.ucuenca.edu.ec/ideathon>, en donde, los equipos deberán **registrar sus datos**, incluyendo la composición de docentes y estudiantes, para formalizar su participación en el evento.

Los datos requeridos al momento de la inscripción son:

- Número de cédula de identidad
- Nombres y apellidos
- Correo electrónico institucional
- Nro. Teléfono celular
- Facultad
- Carrera
- Rol (Docente/Estudiante)
- Nombre del equipo
- Datos de los integrantes del equipo (nombres, apellidos, cédula, teléfono, correo electrónico institucional, facultad, carrera, rol).
- Documentos que avalan el rol de docentes o estudiantes de la Universidad de Cuenca (certificado laboral y comprobante de matrícula, respectivamente).

## 3. El desarrollo de la competencia

El **ideathon EduPensadores 2023** se realizará en el marco de la edición **XVIII de la Conferencia Latinoamericana de Tecnologías de Aprendizaje LACLO2023**, a desarrollarse en la Universidad de Cuenca del 18 al 20 de octubre de 2023, en la Sala de estudio de la Facultad de Economía, Campus Central de la Universidad de Cuenca, Av. 12 de Abril y Agustín Cueva.

Los participantes deberán **llevar los recursos necesarios** para la construcción de su propuesta, ya sea computador portátil (*laptop*) y/u otros dispositivos digitales (*tablet, celular, cámara*) que le apoyen durante la ideación y desarrollo de su proyecto en el **ideathon EduPensadores 2023**. Cada participante se hace responsable del cuidado y atención de sus aparatos electrónicos y objetos personales durante su participación en el evento. Por otro lado, los organizadores proporcionarán papelógrafos, post-its y marcadores para los grupos que así lo requieran.

El **ideathon EduPensadores 2023** se llevará a cabo en una serie de etapas, que incluyen capacitaciones, la generación de ideas, la elaboración de propuestas y la presentación de proyectos. Los equipos trabajarán en estrecha colaboración durante el evento, con el apoyo de mentores.

## 4. Agenda

<b>Miércoles 18 de octubre de 2023</b>		
	<b>Actividad</b>	<b>Objetivos</b>
<b>09h30 - 10h00</b>	Introducción al desafío	Proporcionar a los participantes el desafío, la visión de la Universidad de Cuenca respecto de lo que se desea obtener al finalizar el concurso.
<b>10h00 - 10h40</b>	Trabajo en el desarrollo de la propuesta	Acompañar a los grupos en el desarrollo de una actividad práctica
<b>10h40 - 11h00</b>	<b>BREAK</b>	
<b>11h00 - 12h00</b>	<b>Taller 1:</b> Introducción a las metodologías ágiles como un marco para el fomento de la innovación y la creatividad. El diseño centrado en el usuario	Proporcionar a los participantes, herramientas que les permitan organizar sus ideas y alinearlas con las posibles necesidades de los usuarios
<b>12h00 - 13h00</b>	Trabajo en el desarrollo de la propuesta	Acompañar a los grupos en el desarrollo de una actividad práctica
<b>13h00 - 14h00</b>	<b>ALMUERZO</b>	
<b>14h00 - 15h40</b>	Trabajo en el desarrollo de la propuesta	Acompañar a los grupos en el desarrollo de una actividad práctica
<b>15h40 - 16h10</b>	<b>BREAK</b>	
<b>16:10 - 17h30</b>	Trabajo en el desarrollo de la propuesta	Acompañar a los grupos en el desarrollo de una actividad práctica

**Tabla 1:** Actividades a realizarse el día 01



<b>Jueves 19 de octubre de 2023</b>	
Actividad	Objetivos
<b>09h00 - 10h40</b>	<b>Taller 2:</b> De la idea a la práctica Dotar a los participantes de herramientas que les permitan generar modelos viables
<b>10h40 - 11h00</b>	<b>BREAK</b>
<b>11h00 - 13h00</b>	Trabajo en el desarrollo de la propuesta Acompañar a los grupos en el desarrollo de una actividad práctica
<b>13h00 - 14h00</b>	<b>ALMUERZO</b>
<b>14h00 - 15h10</b>	Trabajo en el desarrollo de la propuesta Acompañar a los grupos en el desarrollo de una actividad práctica
<b>15h10 - 15h40</b>	<b>Taller 4:</b> Storytelling Comunicar efectivamente la propuesta
<b>15h40 - 16h10</b>	<b>BREAK</b>
<b>16:10 - 16h30</b>	Trabajo en el desarrollo de la presentación Acompañar a los grupos
<b>16:30 - 17h30</b>	Presentación y eliminatoria de propuestas

**Tabla 2:** Actividades a realizarse el día 02



Viernes 20 de octubre de 2023		
	Actividad	Objetivos
08h30 - 09h30	Presentación de propuestas finales (2 ó 3)	
10h00-10h20	Premiación de propuesta ganadora	

**Tabla 3:** Actividades a realizarse el día 03

# Presentación de las propuestas

Cada equipo deberá **asignar un representante** para exponer su propuesta en un lapso de **entre 3 y 5 minutos**, distribuido en dos fases:

- **Fase de Eliminatorias:** El **jueves 19** de octubre, a las 16:30 horas, todos los equipos realizarán sus presentaciones. Un panel de jueces **calificará las propuestas** y seleccionará a tres finalistas que avanzarán a la siguiente fase.
- **Fase Final:** El **viernes 20** de octubre, a las 08:30 horas, los equipos finalistas expondrán sus propuestas definitivas. En esta etapa, **se elegirá al equipo ganador**, que será anunciado en el marco de la clausura del congreso LACLO 2023, que se desarrollará en el Teatro Carlos Cueva Tamariz a las 10:00 horas del mismo día.

**Nota:** Queda a consideración de los equipos finalistas perfeccionar sus propuestas antes de la fase final.

# La Evaluación

## 1. El comité evaluador

El comité evaluador estará integrado por especialistas locales e internacionales en las temáticas del **Ideathon EduPensadores 2023** quienes seleccionarán las propuestas ganadoras.

## 2. La rúbrica de evaluación

El jurado considerará los siguientes criterios:

### Criterio 01: Infraestructura física: diseño y manejo del espacio

<b>Plantea una propuesta que optimiza el uso del espacio generando un ambiente adecuado para la producción de material didáctico para la educación del siglo XXI</b>			
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
La propuesta presenta una pobre distribución espacial que no favorece la producción didáctica	La propuesta presenta una distribución espacial que favorece mínimamente la producción didáctica	La propuesta presenta una distribución espacial que favorece la producción didáctica	La propuesta presenta una distribución espacial que favorece la producción didáctica y contribuye a la generación de un ambiente adecuado de trabajo

**Criterio 02: Infraestructura tecnológica: utilización de tecnologías innovadoras**

<b>Plantea una propuesta que utiliza recursos tecnológicos de avanzada para la generación de procesos de enseñanza-aprendizaje efectivos</b>			
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
La propuesta no incorpora recursos tecnológicos	La propuesta incorpora contados recursos tecnológicos	La propuesta incorpora recursos tecnológicos y apegados a los procesos de enseñanza-aprendizaje	La propuesta incorpora una variedad de recursos tecnológicos y apegados a los procesos de enseñanza-aprendizaje efectivos

**Criterio 03: Metodología de trabajo: incorporación de metodologías activas**

<b>Plantea una propuesta que incorpora metodologías activas y motivadoras para la producción de conocimiento</b>			
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
La propuesta presenta metodologías pasivas y poco motivadoras	La propuesta presenta metodologías pasivas y motivadoras	La propuesta presenta metodologías activas y motivadoras	La propuesta presenta metodologías activas y altamente motivadoras



**Criterio 04: Innovación: creatividad y claridad de la propuesta**

<b>Plantea una propuesta creativa que se diferencia de las prácticas de educación superior tradicional</b>			
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
Carece de creatividad la idea del proyecto y su propuesta obedece a los estándares establecidos	La idea del proyecto está planteada de manera creativa pero no así su desarrollo	La idea del proyecto es creativa y aporta un valor añadido con respecto a la forma tradicional de crear proyectos	La idea del proyecto es creativa porque trabaja con ideas diferentes no utilizadas previamente que agregan valor a la práctica de la educación superior

**Criterio 05: Coherencia: apego de la propuesta a la filosofía organizacional**

<b>Plantea una propuesta que se apega a los principios de la filosofía organizacional (misión, visión, valores) de la Universidad de Cuenca</b>			
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
La propuesta está fuera de la filosofía organizacional de la universidad	La propuesta se apega a ciertos principios de la filosofía organizacional de la universidad	La propuesta se apega a los principios de la filosofía organizacional de la universidad	La propuesta se apega a los principios de la filosofía organizacional de la universidad y presenta una propuesta para ser referente de la educación pública de calidad



# Consideraciones generales

- Al momento de la inscripción, los participantes declararán haber **leído** y **aceptado** íntegramente estas bases y condiciones.
- La inscripción al **ideathon EduPensadores 2023** es gratuita y tiene como única condición lo establecido en este documento.
- La **propuesta ganadora** será adjudicada con los premios establecidos. Si ninguna propuesta cumple con los criterios de evaluación, el Comité Evaluador determinará que no habrá ganadores para la competencia, y será declarada desierta.
- Las decisiones del Comité Evaluador son **definitivas** e **inapelables**.
- Al momento de realizar la inscripción en el **ideathon EduPensadores 2023** los participantes aceptan que las fotografías tomadas y los vídeos filmados durante el desarrollo del evento, presentación ante el jurado y premiación sean publicados en la web institucional y redes sociales de la Universidad de Cuenca.

## Confidencialidad y uso de la información

La Dirección de Innovación Educativa y los participantes acuerdan que, no podrán divulgar la **información confidencial** derivada la propuesta para la implementación del Laboratorio de Innovación Educativa de la Universidad de Cuenca, que deberá ser identificada como tal por la parte divulgadora, para lo cual podrá emplearse los términos “*confidencial*”, “*reservado*”, “*secreto*”, etcétera. Asimismo, se comprometen a tomar todas las medidas que sean necesarias para preservar la confidencialidad respecto de dicha información y mantener restringido el acceso a la misma.

La información derivada de la propuesta, no será divulgada a un tercero sin **previa autorización por escrito** con (15) quince días de anticipación. Si al término de este plazo, la parte solicitante no recibe respuesta, se entenderá que la otra parte ha otorgado su consentimiento.



# Tratamiento de los Datos

La Dirección de Innovación Educativa se obliga a **custodiar** adecuadamente los datos personales e **impedir el acceso** a cualquier tercero ajeno no autorizado, en ese marco, se compromete a cumplir con todas las condiciones para la **protección de datos personales**, adoptando las medidas de seguridad exigibles, adecuadas y necesarias para mantener el deber del secreto, la no divulgación, pérdida, robo o sustracción. Igualmente, se garantizará en todo momento a los participantes el ejercicio de sus derechos conforme a la normativa vigente.

## Propiedad Intelectual

En caso de que la propuesta resulte seleccionada, la Dirección de Innovación Educativa se compromete a obtener de las personas naturales autoras, inventoras o creadoras que participaron en el **ideathon EduPensadores 2023**, sean estudiantes, empleados, funcionarios, o no, las respectivas cesiones, cartas, acuerdos o cualquier otro acto jurídico necesario para el cumplimiento de lo establecido en los **artículos 20 literal i) y artículo 148** de la **Ley Orgánica de Educación Superior**; y, los **artículos 114 y 116** del **Código Orgánico de la Economía Social de los Conocimientos, Creatividad e Innovación (COESCCI)**.

Asimismo, la Dirección de Innovación Educativa, reconocerá a los autores, inventores y creadores en general, todos los derechos morales que les correspondan de acuerdo a la ley en materia de propiedad intelectual.

## Consentimiento para la toma de imágenes y autorización de uso

Los participantes autorizan la toma de imágenes durante el desarrollo del evento. El término “*imagen*” incluye **video** o **fotografía** fija, en formato digital o de otro tipo, y cualquier otro medio de registro o reproducción de imágenes. El uso de las imágenes será exclusivamente con fines didácticos o educativos.